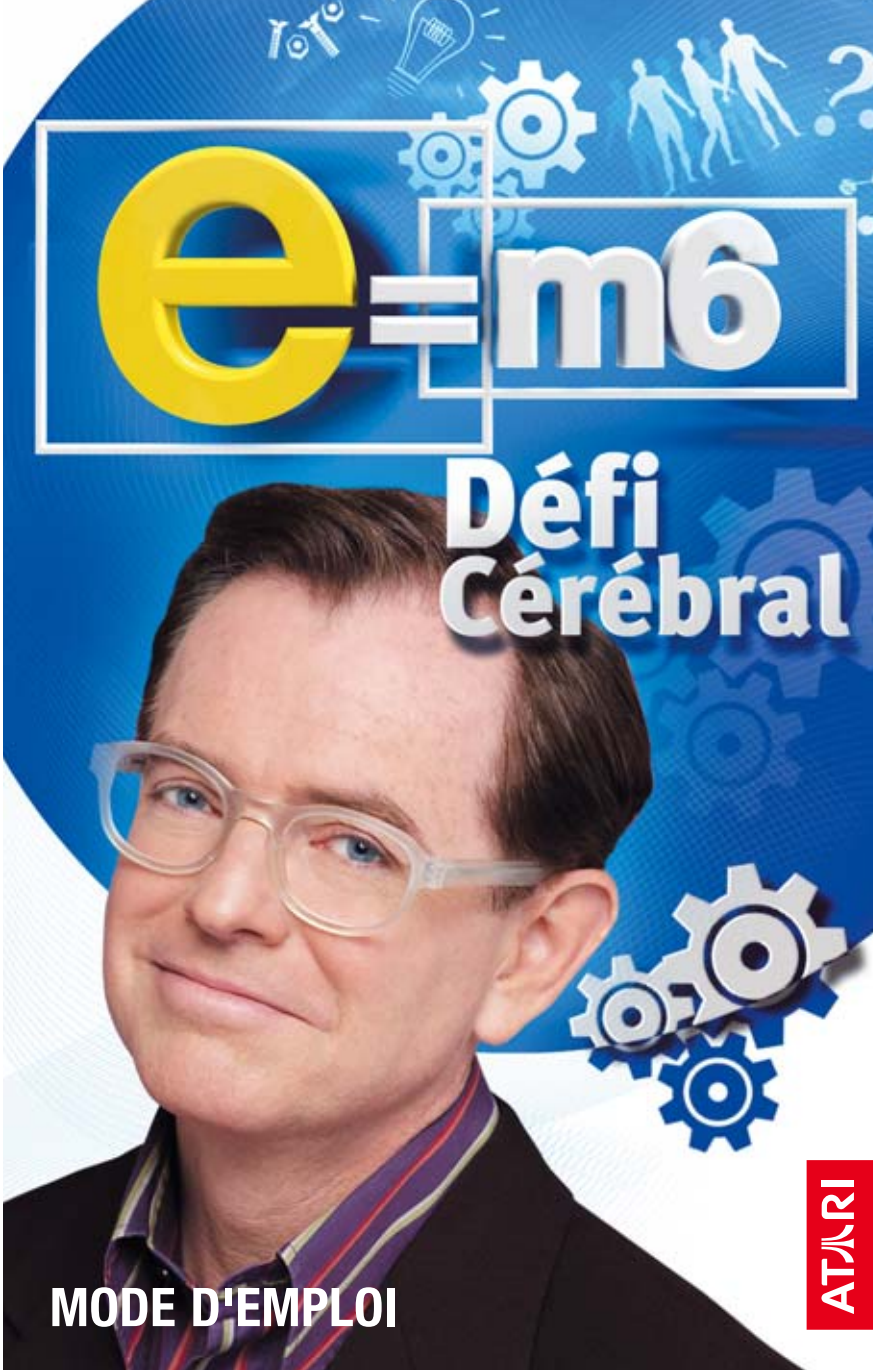
3700455810120

© 2008 ANUMAN Interactive. Tous droits réservés. Développé par Little Worlds Studio. © 2008 M6 Interactions. Tous droits réservés. E=M6 est une marque déposée du groupe M6. Fabriqué par Atari Europe SASU et Distribué par Atari France SASU.

Pentium est une marque déposée de Intel Corporation. Microsoft, Windows et Windows Vista sont des marques de Microsoft Corporation, déposées et/ou utilisées aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Macintosh est une marque de Apple Inc., déposée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.

Toutes les autres marques sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Illustrations et textes non contractuels.

ATARI France • 1 Place Verrazzano • 69252 LYON CEDEX 09 • FRANCE



RESOLUTION DES PROBLEMES

PROBLEMES DE LOGICIEL ?

Vous trouverez ci-dessous des solutions aux problèmes posés par DirectX lors de l'utilisation de jeux vidéo.

Vérification des spécificités du système

Veuillez vous assurer que **votre système correspond à la configuration requise** figurant sur l'emballage du jeu.
L'**outil de diagnostic de DirectX** vous apportera les informations nécessaires concernant votre ordinateur si vous ne les connaissez pas. Pour lancer l'outil de diagnostic de DirectX, cliquez sur le bouton **démarrer** et choisissez l'option **Exécuter**... Dans la boîte de dialogue, entrez **DXDIAG**. L'outil apparaît, vous donnant accès aux détails concernant votre système, votre carte graphique et votre carte son. Il est également possible de vérifier si les affichages vidéo et les outils audio fonctionnent correctement en cliquant sur les boutons appropriés vous proposant de tester **DirectDraw**, **Direct3D** et **DirectSound**.

Remarque : à moins que vos compétences en informatique ne vous le permettent, nous vous recommandons de ne modifier aucune option proposée par l'outil de diagnostic DirectX.

Avant de commencer à jouer

Dans certains cas, des programmes déjà actifs sur votre système peuvent monopoliser des ressources nécessaires au bon fonctionnement du jeu. Tous ces programmes ne sont pas immédiatement visibles, et nombreux sont ceux à s'activer automatiquement au démarrage. Il existe un certain nombre de "**tâches de fond**", qui fonctionnent en permanence sur votre système. Dans certains cas, ils peuvent provoquer un plantage ou un blocage du jeu. C'est pourquoi nous vous recommandons de désactiver ces "tâches de fond" avant de jouer.

• Si votre système utilise des programmes d'**Anti-Virus** ou **Crash Guard**, nous vous suggérons, si le jeu ne le fait pas lui-même, de le fermer ou de le désactiver avant de lancer le jeu. Faites un clic droit sur l'icone de ce programme et sélectionnez FERMER, DESACTIVER ou l'option équivalente.

• Une fois l'Anti-Virus ou le Crash Guard désactivé, mettez fin aux tâches de fond, celles-ci étant susceptibles de poser des problèmes à l'installation ou à l'exécution du jeu.
Consultez la section "Mettre fin aux tâches de fond non nécessaires".

Nettoyage du système

Avant d'installer un logiciel, il est essentiel que votre disque dur soit en état optimal de fonctionnement. Nous vous recommandons par conséquent de prendre l'habitude d'effectuer régulièrement des opérations de "**maintenance**" sur votre PC.
Les outils de détection des erreurs disque, de défragmentation de disque et de nettoyage de disque sont ceux dont vous aurez besoin pour garantir à votre ordinateur un état de marche optimal. De telles opérations vous permettront de jouer aux jeux les plus récents avec un minimum de problèmes. Un système propre fonctionnera également avec plus d'efficacité et les autres logiciels que vous utiliserez fonctionneront plus rapidement et de manière plus stable.
Consultez le guide d'aide Windows pour de plus amples informations sur la mise en marche des **outils de détection et de réparation des erreurs disque**, de **défragmentation** du disque dur et de **nettoyage de disque**.

Utilisation de la fenêtre d'aide Windows
1 Cliquez sur le bouton démarrer et choisissez l'option Aide (ou centre d'aide et de support pour les utilisateurs de Windows XP) pour afficher les guides d'aide Windows.
2 A présent, cliquez dans la section de recherche et tapez des mots-clés tels que "ScanDisk" (Windows 98/ME), "Réparation" (Windows 2000/XP), "Défragmentation" et "Nettoyage" pour accéder aux instructions qui vous permettront de lancer ces opérations.

Le jeu plante ou se bloque ?

Pour les jeux utilisant la dernière version de DirectX, vous devez vous assurer que votre ordinateur bénéficie des derniers **pilotes** de carte graphique. Ceci peut permettre de résoudre des plantages et des blocages du jeu.

• **Avant toute chose,** essayez de télécharger le pilote de carte graphiquele plus récent sur le site du fabricant. Vous trouverez ci-dessous la liste des **fabricants** de **cartes graphiques** les plus connus :

Asus:	http://www.asus.com
ATI:	http://www.ati.com
Creative Labs:	http://www.europe.creative.com
Guillemot:	http://www.guillemot.com
Hercules:	http://www.hercules.com

Creative Labs:	http://www.europe.creative.com
C-Media:	http://www.cmedia.com.tw
Diamond:	http://www.diamondmm.com
ESS:	http://www.esstech.com
Videologic:	http://www.videologic.com
Yamaha:	http://www.yamaha.com

• **Si vous ne trouvez pas de mise à jour,** essayez de télécharger le pilote le plus récent fourni par le **fabricant** de **chipset de carte graphique** :

NVidia:	http://www.nvidia.com
ATI:	http://www.ati.com
Power VR:	http://www.powervr.com
Matrox:	http://www.matrox.com
S3:	http://www.s3graphics.com
Intel:	http://www.intel.com
SIS:	http://www.sis.com

• Le son saute, se saccade ou se coupe? Tentez de télécharger et d'installer le **pilote** de **carte son** le plus récent :

Mettre fin aux tâches de fond non nécessaires.

Important : n'oubliez pas de réactiver les tâches de fond après avoir joué en redémarrant votre ordinateur, ceci aura pour effet de les **réactiver automatiquement**.

Windows 98/ME
1 Maintenez les touches CTRL et ALT enfoncées et appuyez sur SUPPR une fois. La fenêtre de fermeture de programme apparaît et affiche toutes les tâches de fond en cours de fonctionnement sur votre système.
2 Pour mettre fin à une tâche de fond, cliquez sur son nom, puis sur le bouton Fin de tâche.
Remarque : il est important que VOUS NE METTIEZ PAS FIN aux tâches de fond portant les noms Explorer et Systray, car elles sont nécessaires au fonctionnement de Windows. Toutes les autres tâches de fond peuvent être arrêtées.
3 La fenêtre de fermeture de programme se ferme et la tâche prend fin. Répétez les étapes ci-dessus pour mettre fin à toutes les autres tâches de fond nécessaires.

Windows 2000/XP Professionnel
1 Maintenez les touches CTRL et ALT enfoncées et appuyez sur SUPPR une fois. La fenêtre de sécurité Windows apparaît.
2 Cliquez sur Gestionnaire de tâche pour ouvrir le Gestionnaire de tâches Windows. Pour mettre fin à une tâche de fond, cliquez sur son nom dans l'onglet Applications, puis cliquez sur le bouton Fin de tâche.
Remarque : en fonction des paramètres, lors de la pression sur CTRL, ALT et SUPPR, certains utilisateurs de Windows 2000/XP Professionnel accéderont directement au Gestionnaire de tâches Windows.

Windows XP Familial
1 Maintenez les touches CTRL et ALT enfoncées et appuyez sur SUPPR une fois. Le gestionnaire de tâches Windows apparaît.
2 Pour mettre fin à une tâche de fond, cliquez sur son nom dans l'onglet Applications, puis cliquez sur le bouton Fin de tâche.

Si vous décidez finalement d'appeler la hotline:

Avant de lancer l'appel, nous vous demandons de **vous asseoir devant votre ordinateur**, de disposer des informations suivantes (voir "Vérification des spécificités du système"), et d'être prêt à noter.
• Marque et modèle du système
• Type de processeur
• Système d'exploitation, avec si possible le numéro de version (par exemple Windows® 98; Windows® Me)
• RAM (Mémoire vive)
• Pilotes, cartes graphique et son utilisées

RESOLUTION DES PROBLEMES

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MÊME OU VOTRE ENFANT.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien.

Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou qu'elles jouent à certains jeux vidéo.
Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté de tels symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.
Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter votre médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo
Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

e=m6
Défi Cérébral

SOMMAIRE

LANCEMENT 6
SAUVEGARDE ET CHARGEMENT 6
CREATION DE PROFIL 7
EN AVANT LES NEURONES ! 7
MENU PRINCIPAL 8
PRINCIPE DE JEU 8
ECRAN DE JEU 8
MODES DE JEU 9
CREDITS 10
SUPPORT TECHNIQUE 11

LANCEMENT

Windows

1. Démarrez Windows® 98/2000/Me/XP/Vista. Quittez toutes les autres applications.
2. Insérez le **disque** E=M6 Défi Cérébral dans votre **lecteur CD/DVD**.
3. Si la fonction de lancement automatique est activée, l'écran titre apparaît. Cliquez sur le bouton **lancer**. Si la fonction de lancement automatique n'est pas activée, cliquez sur la **barre des tâches** de Windows®, puis sur Exécuter. Saisissez **D:/Menu** dans la boîte de dialogue qui s'affiche et **cliquez** sur OK. (Si D n'est pas la lettre assignée à votre **lecteur CD/DVD**, saisissez la lettre correspondante.)

Macintosh

1. Insérez le disque **E=M6 Défi Cérébral** dans votre lecteur CD/DVD.
2. Attendez que l'icône **E=M6 Défi Cérébral** apparaisse à l'écran et double-cliquez dessus pour démarrer l'application.

REMARQUE : le disque E=M6 Défi Cérébral doit être inséré dans votre lecteur CD/DVD pour jouer.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

A chaque passage au niveau supérieur votre progression est automatiquement sauvegardée, à condition d'avoir préalablement créé un profil. Vous pouvez charger votre partie en cours et reprendre au début du dernier niveau réussi ou commencer une nouvelle partie. Attention, commencer une nouvelle partie vous fera perdre la progression de l'avatar sélectionné.

CREATION DE PROFIL

Au démarrage du jeu E=M6 Défi Cérébral, vous aurez la possibilité de créer un profil en cliquant sur **Nouveau Joueur**, ou d'en choisir un parmi ceux que vous aurez déjà créés en cliquant sur **Liste des Joueurs**.

Pour créer un profil, cliquez sur le bouton **Nouveau Joueur.** Entrez un nom (20 caractères maximum) puis choisissez votre personnage parmi différents avatars et validez votre choix.

Pour supprimer un profil, cliquez sur **Supprimer**, puis sélectionnez le profil à supprimer en cliquant dessus et validez votre choix.

**Vous pouvez sauvegarder plusieurs profils différents.*

EN AVANT LES NEURONES !

Divertissez-vous tout en renforçant vos connaissances dans des domaines scientifiques variés. Ne comptez que sur votre vivacité d'esprit et vos connaissances pour atteindre la fin de chacun des nombreux niveaux à temps !

MENU PRINCIPAL

Commencer une partie
Commencer une nouvelle partie.

Charger une partie
Reprendre une partie en cours au début du dernier niveau atteint.

Meilleurs scores
Cette option permet d'afficher la liste des 20 meilleurs parcours. En plus du nom du joueur, s'affichent le niveau atteint, le temps total écoulé et la date. Une étoile peut aussi apparaître à côté du nom d'un joueur, elle désigne ceux ayant terminé le jeu.

Liste des Joueurs
Vous pouvez y choisir un profil déjà créé ou supprimer un ancien profil.

PRINCIPE DE JEU

Le but est de parvenir au sommet de chaque niveau dans le temps imparti jusqu'au dernier niveau. Pour cela il faut gravir toutes les marches d'un niveau le plus vite possible, en réussissant les épreuves.

C'est le maître de cérémonie (Mac Lesggy lui-même) qui donne le coup d'envoi. Vous débutez chaque niveau avec un nombre de vies déterminé. Si vous perdez toutes vos vies il faudra charger le dernier niveau réussi et le recommencer.

Une vie « bonus » sera offerte par Mac Lesggy quand vous ferez un sans-faute sur un niveau. Cette vie est conservée de niveau en niveau mais sera la première vie à être perdue en cas de mauvaise réponse.

*Vous pouvez choisir de perdre une vie pour couper court à un challenge.

ECRAN DE JEU

Les marches de couleur déterminent la catégorie à laquelle elles se rapportent. Les marches affichant un point d'interrogation sont des marches-surprises.

1. **Votre avatar**
2. **Dé** : Cliquez sur le dé pour le lancer. La valeur indiquée sur le dé vous donnera le nombre de marches que vous pourrez gravir.
3. **Vie** : Pour chaque niveau vous partez avec un même nombre imparti de vies. Si vous vous trompez de réponse (QCM ou question visuelle) ou bien si vous perdez une épreuve (challenge) vous perdez une vie. Lorsque vous n'avez plus de vies vous devez recommencer le niveau.
4. **Compteur** : indique le temps qu'il vous reste avant la fin de la partie. Attention, plus l'on monte dans les niveaux, plus le temps est réduit.
5. **Niveau** : indique le niveau auquel vous jouez.
6. **Surprise** : Certaines marches contiennent des bonus /malus : ce sont des marches surprises.
7. **Menu** : cliquez sur ce bouton pour quitter la partie et rejoindre le menu principal.

MODES DE JEU

Tout au long du jeu vous allez rencontrer différents types d'épreuves.

QCM

Il s'agit d'un questionnaire à choix multiple sur des sujets variés : Nature et animaux, Corps humain, Espace & aéronautique, Découvertes, Technologies, Sciences au quotidien.

QUESTION VISUELLE

Le principe de la question visuelle repose sur des éléments visuels à reconnaître ou à replacer sur une illustration.

CHALLENGE

- **Suite logique** : Retrouvez l'élément suivant, dans une suite de formes.
- **Pendu** : Retrouvez les lettres d'un mot ou d'un nom propre.

- **Séquence musicale** : Répétez une séquence musicale.
- **Paires** : Retrouvez les paires parmi un paquet retourné.
- **Calcul mental** : Retrouvez les résultats de calculs ou d'opérations de plus en plus complexes.
- **French Touch** : Cliquez un certain nombre de fois sur un cercle en mouvement.

CREDITS

Anuman Interactive

CEO
Stéphane Longeard

Directeur éditorial jeux vidéo
Alain Milly

Producer
Dominique Val

Chef de produit senior
Franck Berrois

Crédits M6 Interactions

Multimedia Director
Jean-Baptiste Viney

Marketing Manager
Jean-Michel Vigneron

Merchandising and Licensing Manager
Antoinette Wong

Product Manager Licensing and Merchandising
Gwendoline Mazuay

LITTLE WORLDS STUDIO

CEO
David CHOMARD

Creative Director
Didier CHANFRAY

Technical Director
Sébastien VIANNAY

Artistic Director
Paul-Henri MICHAUD

CFO
Véronique PALMIER

Accounting Assistant
Love-Andréa OBAME

Producers
Morgan BARBE
Anh NGUYEN

Project Manager
Robin GAGLIARDI

Lead Programmer
Robin GAGLIARDI

Lead Artist
Florent FIERVAL

Level Designer
Lionel CHAZE

Programmers
Lionel ALLOIX
Raphael Benedetto
Baptiste FETET
Elodie REVEL
Pierre-Cedric THOMART

CG Artists
Florent FIERVAL
Rodolphe BAX
Alexandre DIEN
Aurélie VIANNAY

PRODUCTION TEAM

Printed Materials Manager
Caroline Fauchille

Printed Materials Project Manager
Sandrine Dubois

Copywriter
Vincent Hattenberger

MANUFACTURING / SUPPLY CHAIN

Supply Chain Director
Alain Fourcaud

Manufacturing Coordinators
Mike Shaw
Jean Grenouiller
Elise Pierrel
Delphine Doncieux

QUALITY ASSURANCE TEAM

Certification Project Manager
Claire McGowan

Engineering Project Manager
Stéphane Entéric
Emeric Polin

Engineering Services Expert
Pascal Guillen

Product Planning Project Manager
Sara Hasson

ATARI FRANCE

Business Developper
Alexandre Breas

LOCAL MARKETING TEAM

Marketing Director
Olivier Comte

Senior Product Manager
Beryl Breas

Product Manager
Linda Duchaussoy

SUPPORT TECHNIQUE

ATARI Customer Service Numbers

Country	Telephone (You may be charged for calling.)	Fax	Email/Websites
• Australia	1902 26 26 26 ($2,48 Minute. Price subject to change without notice.)		support.australia@atari.com
• Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655 (€1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Belgie	-	-	nl.helpdesk@atari.com
• Danmark	+44 (0)870 850 1958 11:00 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Suomi	+44 (0)870 850 1958 11:00 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• New Zealand	0900 54263 ($1,99 Minute. Price subject to change without notice.)		www.atari.com.au
• France	Technique: 0825 15 80 80 (0,15 € /mn du lundi au samedi de 10h-20h non stop)	Support Technique Atari BP 80003 33611 Cestas Cedex	fr.support@atari.com www.atari.fr
• Deutschland	Technische: 0900-1-771 882 Spielerische: 0900-1-771 883 (€1,24/Min aus dem dt. Festnetz) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Greece	301 601 88 01	-	gr.info@atari.com
• Italia	-	-	it.info@atari.com www.atari.it
• Nederland	-	-	nl.helpdesk@atari.com
• Norge	+44 (0)870 850 1958 11:00 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Portugal	+34 902 10 18 67 Segunda a Quinta: 9:00 às 18:30 - Sexta Feira: 09:00 às 15:00	-	stecnico@atari.com www.pt.atari.com
• Israel	+ 09-8922912 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	-	il.service@atari.com www.il.atari.com
• España	+34 902 10 18 67 Lunes a Jueves: 9:00 -18:30 - Viernes: 09:00h-15:00	-	stecnico@atari.com www.es.atari.com
• Sverige	08-6053611 17:00 till 20:00 helgfri måndag till fredag	-	se.support@atari.com
• Schweiz	Technische: 0900-929 300 Spielerische: 0900-770 780 (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.gamecity-online.ch
• UK	Technical Support: 0870 8501958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)		uk.helpline@atari.com www.uk.atari.com

Wrong number?
As some changes might have been done after this manual went to print, you can still access all updated technical support numbers at:

Come and join the community!
To register and get the most out of your new game, send e-cards to your friends, download wallpapers or get access to lots of other free stuff, visit us and choose a country at:

www.atari.com

Use of ATARI web sites is subject to terms and conditions, which you can access on our websites.